##### Para finalizar el primer día del curso vamos a introducirnos en la programación de una manera lúdica: a divertirse mientras aprendemos a darle comandos a la computadora, eso es programar!!

##### Te proponemos realizar algunos desafíos en Scratch, un programa creado para acercanos al mundo del desarrollo de manera lúdica. Apoyate en tus compañeros de videollamada.

##### Si no llegas a terminarlo en el horario de cursado, te animamos a hacerlo fuera de clase. De todas maneras no es obligatorio terminar los desafíos! Lo importante es aproximarse a las lógicas de secuencias de instrucciones.

**Video introductorio a Scratch:** <https://youtu.be/xWVA9mCLVxQ>